

HALLOWEEN

Leganés 1626: 400 años después...

HAN DESPERTADO

SURVIVAL HISTÓRICA



ARROYO CULEBRO

Plaza Alcalde José Manuel Matheo Luaces

31 DE OCTUBRE



20:00 h

Hora de llegada a la zona de acreditaciones, cuyas coordenadas son **40°18'50.4"N 3°47'14.8"W**.



20:30 h

Hora de acto de bienvenida al juego.



20:45 h

Hora de llegada para **"rezagados"** a la zona de acreditaciones.



21:00 h

Hora de acto de bienvenida al juego para **"rezagados"**.



23:00 h

Hora fin de la actividad.



Los supervivientes deberán acudir a por sus **acreditaciones de juego** y **mapa de la zona a las 20:00**. Una vez todos estén identificados, serán recibidos por el **alcalde Pedro Núñez**, quien les dará la bienvenida al Leganés infectado de 1626. Explicará el funcionamiento, el objetivo y las normas de la dinámica y advertirá a los supervivientes de los peligros a los que se enfrentan.



Todos deben conseguir **completar las pruebas** que el propio alcalde ha planeado para poder salir de Arroyo Culebro con un **antídoto**.



Deberán certificar que han completado esas pruebas mostrando su mapa de la zona, en el cual los personajes responsables de las pruebas señalarán el fin de estas con un sello. Con **mínimo 5 sellos** acudirán al verdugo y este les entregará un **antídoto** y les permitirá salir. Si no consiguen todos los sellos necesarios, tendrán que **ganarse la piedad del verdugo** con aquello que él ansie (que canten una canción, que le cuenten un chiste, que le muestren un baile...).



Habrà un total de **8 pruebas** repartidas en diferentes espacios, a las cuales se les sumará el **peligro constante de ser infectados** (si son alcanzados por algún infectado, su motivación para salir de allí será mucho mayor).